

TADSS (タツズ)

- デジタルサイネージ標準仕様データから、各媒体社のデータ仕様へ自動的に変換するプラットフォーム「TADSS(タツズ)」を広告会社さまへ提供しています。
- 専用のアプリは不要で、WEBブラウザからオンラインでご利用可能です。
- TADSSをご利用いただくことで、標準仕様データ1つで、各媒体社の入稿データを生成することが可能となります。

TADSS用デジタルサイネージ標準仕様データ Full-HDサイズの下記仕様の動画に対応しています。

▶ 横向き媒体用

MPEG2-PS

フレームサイズ：1920(横)×1080(縦)
映像コーデック：MPEG2
映像ビットレート：20Mbps以上
音声：MPEG-1 Audio Layer2 / AAC / PCM
音量：-24LKFS±1 (音声なし可)

WMV

フレームサイズ：1920(横)×1080(縦)
映像コーデック：WMV3
映像ビットレート：20Mbps以上
音声：WMA
音量：-24LKFS±1 (音声なし可)

MP4

フレームサイズ：1920(横)×1080(縦)
映像コーデック：H.264
映像ビットレート：20Mbps以上
音声：MPEG-1 Audio Layer2 / AAC / PCM
音量：-24LKFS±1 (音声なし可)

MXF (テレビCMオンライン搬入規準準)

フレームサイズ：1920(横)×1080(縦)
映像コーデック：XDCAM HD422
映像ビットレート：50Mbps
音声：PCM
音量：-24LKFS±1

▶ 縦向き媒体用

WMV

フレームサイズ：1080(横)×1920(縦)
映像コーデック：WMV3
映像ビットレート：20Mbps以上
音声：WMA
音量：-24LKFS±1 (音声なし可)

MP4

フレームサイズ：1080(横)×1920(縦)
映像コーデック：H.264
映像ビットレート：20Mbps以上
音声：MPEG-1 Audio Layer2 / AAC / PCM
音量：-24LKFS±1 (音声なし可)

※4:3画角のファイルには対応していません。

※4Kサイズの入力、4Kサイズの出力は対応していません。

※MPEG2-PS、WMV、MP4の場合、音声データなし、または、無音の音声データ付きの素材も使用可能です。

※MXFの場合、テレビCMオンライン搬入規準に準拠したもの(所定秒数のカラーバー、クレジット、ファーストカット、CM、ラストカットを含むもので、連続するタイムコードが記録されているもの)を想定しています。

※上記仕様に合致しない素材をアップロードした場合は、処理が正常に完了しない場合があります。また、意図しない映像サイズになる可能性、映像が著しく劣化する可能性等があります。
※媒体によっては、縦向き放映用の映像を反時計回り90度回転させ、横向きフレームサイズのファイル(例：横1920px縦1080px)にして入稿する仕様がありますが、当システムに縦向き放映用として登録する際は、縦向きフレームサイズのファイル(例：横1080px縦1920px)を登録してください。当システムが媒体に応じて回転の必要有無を判断して変換出力します。なお、横向きフレームサイズのファイルを縦向き媒体用に変換することはできません。

※静止画には対応していません。

※素材の長さ(尺)は当サービスでは判定しません。

〈ご利用イメージ〉

標準仕様
データを
アップロード



TADSS タツズ
各媒体の仕様に変換



A社OOビジョン用
.mpg



B社△△ビジョン用
.wmv



C社××ビジョン用
.mp4

入稿用
ファイルを
ダウンロード

※TADSSにて変換後のデータは、各媒体社に従来と同じ方法で入稿をお願いいたします。

〈注意事項〉

- TADSSはTADSS標準仕様データを登録された対象媒体の入稿仕様に変換するサービスであり、これ以外のデータ変換にはご利用いただけません。
- TADSS標準仕様に適合しないデータからの変換については、正常に変換できることを保証しません。
TADSS標準仕様に適合しないデータから変換した場合は、変換後のデータ確認・使用判断は広告会社さまの責任で行ってください。
- 広告の使用許諾の管理については、広告会社さまの責任で行ってください。
- TADSSの操作、その他注意事項については「TADSS操作マニュアル」をご確認ください。